

RAADSELSPEL

*Een bijzonder spelconcept met uitdagende opdrachten
Een krachtig hulpmiddel bij teambuilding en communicatietrajecten*



INLEIDING

Het Raadselspel is een interactief spelconcept waarbij teams worden geconfronteerd met 3-D raadsels. Bij alle raadselopdrachten zijn letters te verdienen die nodig zijn bij het oplossen van het slotraadsel (letterraadsel). Met behulp van speelmunten kunnen er aanwijzingen en letters worden gekocht. Met de verzamelde letters moet een spreuk in



het slotraadsel worden ontcijferd. In plaats van de standaard spreuk kan de opdrachtgever zelf een tekst opgeven waarmee bij de afsluiting van dit spel op verrassende wijze een tekst leesbaar wordt die bijvoorbeeld iets zegt over de doelstelling van het evenement.

SPELVERLOOP

Tijdens de inleiding wordt uitgelegd dat het einddoel is het oplossen van de spreuk in het slotraadsel. Om het slotraadsel te kunnen ontcijferen, moeten de teams eerst de ontbrekende letters verdienen door twaalf uitdagende 3-D raadsels op te lossen. Deze staan verspreid door een ruimte of buiten opgesteld. Telkens als een raadsel wordt opgelost binnen de speeltijd (ca. 8 min.) krijgt een team enkele van de ontbrekende letters van het slotraadsel. Als het niet lukt om een raadsel op te lossen, dan kunnen er aanwijzingen worden gekocht. (hiervoor ontvangt elk team bij de aanvang van het spel een buidel met munten.)

Tenslotte spelen alle teams tegelijk het slotraadsel. Alle gevonden letters moeten in de aangegeven vakjes van het slotraadsel worden geplaatst waarna men

	Slotraadsel							
8	-	W	-	I	N	Y	V	N
7	-	N	G	O	S	E	E	R
6	O	N	V	-	R	E	I	N
5	-	A	-	Y	D	Z	E	A
4	T	I	B	S	O	-	T	T
3	N	O	N	-	H	R	-	-
2	D	-	H	-	-	O	-	-
1	E	-	O	T	W	D	-	-
	A	B	C	D	E	F	G	H

probeert de spreuk te ontcijferen. Goede oplossingen worden beloond met een bonus. Het team dat de meeste munten over heeft, inclusief de bonus van het slotraadsel, wordt winnaar. Ter afsluiting van het spel worden de moeilijkste opdrachten nog kort toegelicht waarna de ontknopning van het slotraadsel volgt. Op spectaculaire wijze zien de deelnemers de letters in het slotraadsel verplaatsen totdat plotseling de spreuk zichtbaar wordt. Deze ontknopning wordt altijd als een zeer bijzonder slot ervaren.



SLOTRAADSEL

Het slotraadsel is in diverse uitvoeringen leverbaar. In het geval dat men kiest voor een slotraadsel met een eigen tekst, dan kiest men automatisch voor de uitvoering met het schaakbord. Een eigen spreuk of tekst dient aan enkele voorwaarden te voldoen. De tekst mag maximaal uit 64 tekens bestaan (inclusief de spaties), leestekens zijn niet toegestaan. De tekst moet zo goed mogelijk het maximum van 64 tekens benaderen. Voor deze eigen tekst wordt een letterset samengesteld en kaarten voor het slotraadsel gedrukt (meerprijs).



TAFELRAADSELS

Het raadselspel is ook in een verkleinde versie beschikbaar. Deze zogenaamde Tafelraadsels zijn bedoeld om het spel bijvoorbeeld te spelen tijdens een diner. Indien gewenst worden de raadsels door lakeien op stijlvolle wijze aan de tafels geserveerd. Door de raadsels af te wisselen met de dinergangen, ontstaat een goede evenwichtige dosering. Afhankelijk van de gekozen opzet, kan ook hier met een slotraadsel worden afgesloten.

WORKSHOP

Raadsels blijken ook prima instructiemateriaal bij het ontwikkelen van creativiteit. In onze workshop "De kracht van creativiteit" worden de deelnemers bewust gemaakt van hun creatieve mogelijkheden. De lengte van zowel het spel als de workshop kan variëren van 45 tot 120 min.

